

APLICATIVO ANDROID – AVALIAÇÃO DE PRATOS EM RESTAURANTES E BARES

Luiz Gustavo de Ávila Giusto, Otávio Augusto dos Santos, Vinicius Silveira dos Santos

Universidade José do Rosário Velano/Faculdade de Ciência da Computação

Resumo

Android é um sistema operacional baseado no núcleo do Linux para dispositivos móveis, desenvolvido pela Open Handset Alliance, liderada pelo Google e outras empresas. Os dispositivos móveis estão cada vez mais presentes na vida das pessoas. Os Smartphones estão presentes em todos os momentos do dia a dia do ser humano moderno. O objetivo deste trabalho é criar um aplicativo para a plataforma móvel Android, utilizando a linguagem de programação Java, o aplicativo consiste em um sistema de avaliação dos pratos disponíveis no cardápio de cada estabelecimento. O IDE Eclipse foi escolhido para o desenvolvimento do aplicativo por já possuir um pacote pronto fornecido no site do Android. O aplicativo a ser desenvolvido para a plataforma Android será implementado em ambiente Windows 7. Para que fosse possível criar programas para Android, foi utilizado o Android SDK (kit de desenvolvimento de software). Os materiais disponíveis no referencial teórico da plataforma Android possibilitaram o desenvolvimento de um aplicativo avaliador de pratos disponíveis em cardápios, e com os resultados obtidos em testes pode-se destacar que, com este aplicativo os estabelecimentos poderão saber quais pratos são mais consumidos e qual a satisfação de seus clientes. O software VempraK é um sistema simples e prático, no qual o usuário tem em suas mãos as opiniões de outros clientes sobre determinados pratos de diferentes estabelecimentos. É uma plataforma que veio para facilitar e agradar diversos tipos de usuários assim como as grandes empresas que sempre procuram crescer e ganhar mercado mundial.

Palavras Chaves: Android, Java, smartphones, restaurantes, bares.

Abstract

Android is based on Linux kernel mobile operating system, developed by the Open Handset Alliance headed by Google and other companies. Mobile devices are increasingly present in people's lives. Smartphones are present at all times of day to day modern humans. The objective of this work is to create an application for the Android platform using the Java programming language, the application consists of an evaluation system of the dishes available on the menu for each establishment. The Eclipse IDE was chosen for the application development to be more didactic and already have a ready package provided the Android website. The application being developed for the Android platform will be implemented in Windows 7. For it to be possible to create programs for Android, we used the Android SDK (software development kit. The materials available in the theoretical framework of the Android platform make possible the development of an evaluator application of dishes available in menus, and the results obtained in testing we can highlight that with this application properties may know which dishes are best eaten and what satisfaction their customers. The VempraK software is a simple and practical system, where the user have in your hands the opinions of other customer about certain dishes from different establishments. It is a platform who came to facilitate and please all types of users as well as large companies always seek to grow and gain global market.

Key words: Android, Java, smartphones, restaurants, bar.

Introdução

Foi a partir da Segunda Guerra Mundial que se deram as principais descobertas tecnológicas, mas somente na década de 1970 é que as novas tecnologias da informação difundiram amplamente. Em 1946, foi criado

o primeiro computador para uso geral, o ENIAC (Computador Integrador Numérico Eletrônico). Somente então em 1981 a Apple e a IBM (International Business Machines) lançaram o primeiro computador pessoal (PC). A década de 1990 é caracterizada pela versatilidade extraordinária de transformar o processamento e armazenamento de dados centralizados em um sistema compartilhado e interativo de computadores em rede.

Havia a necessidade de mobilidade e facilidade de comunicação, assim em 1992 nasceu o primeiro smartphone da história, o IBM Simon Personal Communicator. Mesmo há 20 anos, o Simon Phone já apresentava benefícios interessantes, que já o considerava um telefone inteligente. Além de efetuar e receber ligações, contava com um aparelho de fax integrado, além de enviar mensagens para pagers e e-mails e com outros aplicativos, como calendário, agenda, calculadora e outros recursos, cuja interação era feita através de uma caneta.

Em 2003 que a Android Inc., a partir dessa necessidade de obter uma plataforma flexível e que trouxesse mobilidade aos usuários, começou a desenvolver o Android para que esse pudesse ser utilizado em vários dispositivos móveis, como celulares e tablets, independentemente de suas configurações de hardware. Em 2005 a empresa Google comprou a Android Inc., pois não possuía essa plataforma flexível e de fácil migração. Então, em 2007, o Google criou a OHA (Open Handset Alliance), com a missão de gerenciar o desenvolvimento dessa plataforma. E também em 2007 foi o ano de lançamento do primeiro SDK (Kit para Desenvolvimento de Software) para Android.

Objetivos

O objetivo deste trabalho é criar um aplicativo para a plataforma móvel Android, utilizando a linguagem de programação Java.

O aplicativo poderá ser utilizado em estabelecimentos comerciais do ramo alimentício (bares, restaurantes, etc.). O aplicativo consiste em um sistema de avaliação dos pratos disponíveis no cardápio de cada estabelecimento. Todo o sistema será integrado pela rede mundial de computadores através de sinal sem fio (wireless).

O sistema possuirá dois módulos, um administrativo e outro cliente. O módulo administrativo ficará responsável por possibilitar a criação dos cadastros necessários à aplicação, como por exemplo, os estabelecimentos, os cardápios e as avaliações, enquanto o módulo cliente será acessado pelos consumidores que desejarem avaliar ou consultar a avaliação em algum estabelecimento.

Materiais e Métodos

O JSE (Java Standard Edition) é uma ferramenta de desenvolvimento para a plataforma Java. Ela contém todo o ambiente necessário para a criação e execução de aplicações Java, incluindo a JVM (Máquina virtual Java), o compilador Java, as API's do Java e outras ferramentas utilitárias para uma melhor funcionalidade (LECHETA,2013).

A IDE Eclipse prima por uma GUI (Interface gráfica do utilizador) completa, sofisticada e autossuficiente, possui também um pacote pronto com os plug-ins necessários para o desenvolvimento, além de ser mais didática.

A IDE Eclipse foi escolhido para o desenvolvimento do aplicativo por ser mais didática e já possuir um pacote pronto fornecido no site do Android.

O aplicativo a ser desenvolvido para a plataforma Android será implementado em ambiente Windows 7, utilizando a IDE (interface de desenvolvimento) Eclipse versão Juno. Para que o IDE Eclipse pudesse ser utilizado, foi instalado anteriormente o Java Standart Edition Development Kit (JDK) versão 7.

Para que fosse possível criar programas para Android, foi utilizado o Android SDK (kit de desenvolvimento de software) versão 22.3.0 e o Android ADT (Android Development Tools), que adicionam à interface de desenvolvimento recursos, exemplos e documentação da plataforma.

O aplicativo será testado em bares, lanchonetes e restaurantes através de rede wi-fi. O cliente poderá baixa-lo e ter acesso assim aos cardápios dos respectivos estabelecimentos podendo obter a opinião de outros clientes que já estiveram nos mesmos, assim como dar sua própria avaliação e opinião sobre determinados pratos.

Resultados

Com os softwares livres disponíveis no mercado e com as referências que obtivemos, foi possível desenvolver um aplicativo simples e funcional, que irá auxiliar clientes, donos e gerentes de estabelecimentos comerciais em relação ao que comer e até mesmo em como que está a avaliação de seus pratos.

Conclusões

Os dispositivos móveis estão cada vez mais presentes na vida das pessoas. Os Smartphones estão presentes em todos os momentos dia a dia do ser humano moderno, hoje é possível mandar e-mails de onde estiver, fazer chamadas de vídeo com recursos de áudio e vídeo com alta qualidade, além de vários aplicativos disponíveis para o entretenimento dos usuários.

Sendo o sistema móvel mais popular do mundo, continua crescendo e ganhando mercado entre milhões de usuários em todo o mundo. Adquirido pelo Google, o sistema Android apoiado por uma aliança de grandes empresas também interessadas no sucesso dessa plataforma, rapidamente ganhou força. O Google disponibiliza ferramentas para o seu desenvolvimento possibilitando que desenvolvedores continuem contribuindo para o seu crescimento.

É uma plataforma que veio para facilitar e agradar diversos tipos de usuários assim como as grandes empresas que sempre procuram crescer e ganhar mercado mundial.

Referências Bibliográficas

ABLESON, FRANK. Introduction to Android development. IBM. 12 mai. 2009. Disponível em: <<http://www.ibm.com/developerworks/opensource/library/os-android-devel/>>. Acessado em: 10 nov. 2013.

ANISZCZYK, CHRIS; GALLARDO, DAVID. Introdução à Plataforma Eclipse. IBM. 06 fev. 2012. Disponível em: <<https://www.ibm.com/developerworks/br/library/os-eclipse-platform/>>. Acessado em: 18 Nov. 2013.

CAMPI, MONICA. 75% da população mundial têm acesso a dispositivos móveis. Info. 18 jul. 2012. Disponível em: <<http://info.abril.com.br/noticias/tecnologia-pessoal/75-da-populacao-mundial-tem-acesso-a-dispositivos-moveis-18072012-12.shl>>. Acessado em: 18 Nov. 2013.

LECHETA, Ricardo R. **Google Android**: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK. 2. ed. rev. e ampl. São Paulo: Novatec Editora, 2010.

LECHETA, Ricardo R. **Google Android**: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK. 3. ed. rev. e ampl. São Paulo: Novatec Editora, 2013.